



Ce Vendredi 10 juillet, à l'occasion du Sprint de Blégny Mine, nous avons réalisé un test « No PC » selon les étapes ci-après

- 1) La compétition avait été préparée avec encodage des pré-inscrits et attribution des puces de location sur un circuit similaire à celui du Vendredi Sprint
- 2) Un poste additionnel spécifique a été installé à proximité de celui de l'arrivée, avec un document demandant de pointer ce poste APRES celui de l'arrivée
- 3) Ce poste additionnel mémorisait le contenu complet des puces et a été relu le samedi matin, lendemain de la compétition pour traiter ses données.

Concrètement : à l'analyse, ce poste contenait 83 lectures dont 14 en double, soit donc 69 utilisables

L'ensemble des puces lues a été retraité dans HELGA et les données traitées uniquement sur base du numéro.

- 1) Ce numéro est connu dans le Helgadat préparé pour la course : le coureur est identifié et ses données sont traitées
- 2) Ce numéro est inconnu parmi les coureurs du jour mais est celui d'une puce perso de la base de données BEL : ce coureur est ajouté à la compétition et ses données traitées.
Typiquement ce cas sera celui d'une inscription « sur place » avec une puce perso
- 3) Ce numéro ne correspond à aucun coureur (il s'agit donc d'une puce de location attribuée lors d'une inscription sur place) : un coureur fictif (H) est créé avec le numéro de cette puce comme « Nom – Prénom » -

Il faut comparer les résultats de ce test à ceux de la compétition traitée sur place et constater que tous les chronos des coureurs connus correspondent et que pour chaque participant identifié par sa puce, il y a bien un coureur avec un chrono correspondant dans les résultats officiels.

A noter que le traitement de ce processus ne fonctionne pas dans la version standard actuellement en service. Il était difficile d'imaginer en confinement tous les cas de figure possibles et Michael a effectué ce samedi quelques révisions de la routine de traitement.

Nous figulerons la méthode lors des sprints ultérieurs et l'officialiserons dans une prochaine mise à jour.

r.ma